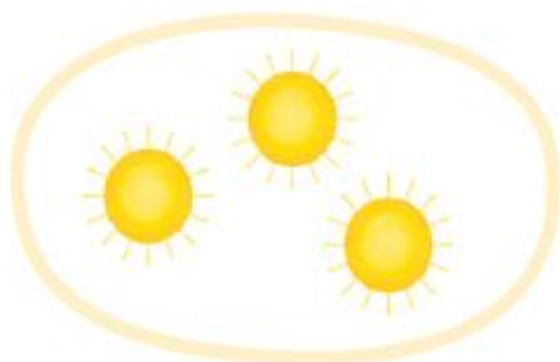


Połącz liniami pętle, w których jest tyle samo elementów.



Rysuj linie i szlaczek po śladach.